**Actividad 3 - Arquitectura Cliente Servidor**

**Imagen que contiene Logotipo

Descripción generada automáticamente**

Presentado Por:

Talia Yaritza Gelvez Gelvez (Ingeniería de Software)

Presentado a:

 Docente: Joaquín Sánchez

Corporación Universitaria Iberoamericana

Facultad de Ingeniería

Bogotá, Colombia

2024

Link repositorio: <https://github.com/TaliaGelvez20/ChatAPP/tree/main/ChatApp/src>

El proyecto de Arquitectura Cliente-Servidor se desarrolló utilizando NetBeans como entorno de desarrollo. En esta arquitectura, el servidor es responsable de gestionar las solicitudes de los clientes conectados, quienes envían y reciben mensajes a través de la red. El uso de NetBeans facilitó la organización del código y la depuración del mismo, permitiendo manejar eficientemente múltiples conexiones mediante la implementación de sockets. El objetivo de este ejercicio es demostrar la interacción entre aplicaciones distribuidas, donde los clientes se comunican con un servidor centralizado que coordina las respuestas, poniendo en práctica conceptos de programación en red.